

# KAIQUE DA SILVA BIAZON

Estudante de Engenharia de Software

## Contato

**Email:** [kaiquebiazon1@gmail.com](mailto:kaiquebiazon1@gmail.com)

**LinkedIn:** [Kaique Biazon](#)

**GitHub:** [KaiqueBz](#)

**Telephone:** 11 96271-3641

## RESUMO

Estudante de Engenharia de Software (4º semestre) com foco em desenvolvimento backend utilizando Java, além de experiência em desenvolvimento web com JavaScript, HTML e CSS. Possuo fundamentos sólidos em lógica de programação, orientação a objetos e modelagem de sistemas. Sou proativo, comunicativo e tenho facilidade para aprender rapidamente novas tecnologias. Estou em busca da minha primeira oportunidade na área de tecnologia para aplicar meus conhecimentos, contribuir com projetos inovadores e crescer profissionalmente.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia de Software  
(Cursando – 4º semestre)  
Universidade São Judas Tadeu (USJT)

## CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- JavaScript, HTML e CSS Algoritmo
- Modelagem de Software Segurança para
- Segurança da Informação (básico)
- Inglês Intermediário – Cursando na
- Wizard
- Java
- Git e GitHub

## HABILIDADES TÉCNICAS

- Programação com JavaScript
- Modelagem e estruturação de sistemas
- Conceitos básicos de Segurança da Informação
- Conhecimento em HTML e CSS

## HABILIDADES COMPORTAMENTAIS

- Comunicativo e proativo
- Facilidade para trabalhar em equipe
- Comprometido com aprendizado contínuo
- Responsável e organizado

## IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Intermediário

## EXPERIÊNCIA

Vendedor e Assistente de Estoque (informal)  
Distribuidora de Bebidas R&R —  
Carapicuíba, SP  
2022 – 2025 (Agosto)

- Atendimento direto a clientes, negociação e resolução de dúvidas, garantindo satisfação e fidelização.
- Organização e controle do estoque, facilitando a logística e reposição de produtos.
- Coordenação e repasse de tarefas para a equipe, promovendo eficiência operacional.
- Desenvolvimento de habilidades em comunicação, trabalho em equipe, liderança e resolução de problemas, aplicáveis à área de tecnologia.

# PROJETOS

---

## 1- Recriação da Página do Spotify:

- Desenvolvimento de uma réplica da interface do Spotify com HTML, CSS e JavaScript. Utilizei uma API JSON para exibir dados dinâmicos.
- [GitHub: Spotify](#)

## 2- Site de Cartas de Yu-Gi-Oh:

- Site interativo para exibir cartas de Yu-Gi-Oh com funcionalidade de virar a carta. Desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript.
- [GitHub: Yu-Gi-Oh](#)

## 3- Landing page para um site de viagens:

- Desenvolvi uma landing page para um site de viagens utilizando HTML e CSS. A página inclui um formulário para coleta de dados do usuário e apresenta diferentes tipos de lugares e quartos.
- [GitHub: Agência de Viagens](#)

## 4- Simulador Pet shop - Java

Simulador de pet shop em Java com interface de menu via terminal. Permite adicionar pets, dar banho (com uso de água e shampoo), além de gerenciar recursos como abastecer água e limpar a máquina

[GitHub: PetShop](#)

## 5- Simulador de Carro - Java

Simulador em Java que simula um carro realista com lógica de ignição, aceleração, frenagem, troca de marcha e direção. Regras como não acelerar em ponto morto e somente desligar quando parado estão implementadas

[GitHub: Simulador Carro](#)

## 6- Landing page para um site de viagens:

Layout de site para hospedagem, com HTML e CSS, criado como desafio da DevMedia.

[GitHub: Site-Hospedagem](#)

---